

## **Regulamin Konkursu na Największą Liczbę Kroków**

### **1. Postanowienia ogólne**

- 1.1. Niniejszy Regulamin (dalej „**Regulamin**”) określa warunki konkursu realizowanego pod nazwą „Konkurs na największą liczbę kroków” (dalej "**Konkurs**") będącego częścią akcji „Pho3nix Active School” (dalej „**Akcja**").
- 1.2. Konkurs oraz Akcja są realizowane za pośrednictwem aplikacji mobilnej Pho3nix Kids (dalej „**Aplikacja**”) dostępnej do pobrania za pośrednictwem sklepów Google Play oraz App Store oraz portalu Pho3nix Kids pod adresem: <https://pho3nix-kids.com/> (dalej „**Portal**”). Zasady przetwarzania danych osobowych użytkowników Portalu oraz Aplikacji określa polityka prywatności Pho3nix udostępniona Portalu (dalej „**Polityka Prywatności**”).
- 1.3. Udostępniającym Portal oraz Aplikację jest fundacja Pho3nix Stiftung z siedzibą c/o Iatesta AG, Via Somplaz 1, 7500 St. Moritz, Szwajcaria, wpisana do szwajcarskiego rejestru handlowego kantonu Gryzonia pod numerem CHE-169.567.607 (dalej „**Pho3nix**”).
- 1.4. Organizatorem Konkursu jest partner lokalny Pho3nix na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej – **Klub Sportowy Tri Tour** z siedzibą w Poznaniu przy ul. Smardzewskiej 21/4, 60-161 Poznań, Polska, wpisany do ewidencji uczniowskich klubów sportowych i klubów sportowych działających w formie stowarzyszeń, których statuty nie przewidują prowadzenia działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Poznania pod pozycją ST 292, NIP 9721247020 (dalej „**Organizator**”).
- 1.5. Udział w Konkursie oznacza akceptację zasad Konkursu zawartych w niniejszym Regulaminie, których Uczestnik zobowiązuje się przestrzegać.
- 1.6. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
- 1.7. Konkurs adresowany jest do wszystkich publicznych i niepublicznych szkół podstawowych zlokalizowanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, również wchodzących w skład zespołów szkół, przy czym Organizator zastrzega sobie możliwość umożliwienia dokonania zgłoszenia udziału w Konkursie również innym placówkom oświatowym.
- 1.8. Zgłoszenie udziału w Konkursie może nastąpić od dnia 20 lutego 2021 r. od godz. 00:01 do dnia 31 marca 2021 r. do godz. 23:59.
- 1.9. Konkurs trwa od dnia 6 kwietnia do dnia 14 kwietnia 2021 r. (dalej „**Czas Trwania Konkursu**”).
- 1.10. Organizator zastrzega sobie możliwość wydłużenia terminów określonych w pkt 1.8. i pkt 1.9. Powyższe zmiany wchodzi w życie z chwilą ich opublikowania na Portalu.
- 1.11. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w dniu 19 kwietnia 2021 r. za pośrednictwem Portalu oraz mediów społecznościowych Pho3nix (Facebook, Instagram).
- 1.12. Organizator poinformuje Zwycięzcę (w rozumieniu przyjętym w pkt 4.1) o wygranej w Konkursie w formie e-mail z wykorzystaniem adresów, które zostaną wskazane w zgłoszeniach udziału w Konkursie, o których mowa w pkt 2.1 lit. a).

### **2. Uczestnicy i zgłoszenia do Konkursu**

- 2.1. Uczestnikiem Konkursu jest publiczna lub niepubliczna szkoła podstawowa mająca swoją siedzibę na terytorium Polski (również zespół szkół, jeżeli w jego skład wchodzi szkoła podstawowa) lub inna placówka oświatowa, której Organizator umożliwił dokonanie zgłoszenia udziału w Konkursie, która spełni poniższe warunki udziału w Konkursie (dalej: „**Uczestnik**” lub „**Szkoła**”):
  - a) dokona zgłoszenia udziału w Konkursie za pośrednictwem dedykowanego dla Konkursu formularza (dalej „**Formularz Zgłoszeniowy**”). Formularz Zgłoszeniowy zostanie przesłany Szkołom, które wypełnią formularz kontaktowy dostępny pod adresem <https://forms.gle/MakijYTATkt93ByW7>, lub które w inny sposób zakomunikują Organizatorowi lub Pho3nix chęć dokonania zgłoszenia udziału w Konkursie (np. za pośrednictwem Portalu). Zgłoszenie udziału w Konkursie wymaga podania danych kontaktowych (imię i nazwisko osoby upoważnionej, adres mailowy,

- numer telefonu, nazwa i miasto Szkoły, dane adresowe Szkoły oraz akceptacji Regulaminu i Polityki Prywatności; oraz
- b) spełni pozostałe warunki określone w Regulaminie.
  - 2.2. Dokonywanie zgłoszeń do Konkursu jest możliwe tylko w terminie określonym w pkt 1.8.
  - 2.3. Zgłoszenia do udziału w Konkursie może dokonać wyłącznie dyrektor Szkoły uprawniony do jej reprezentowania albo nauczyciel lub inny upoważniony przez dyrektora pracownik Szkoły.
  - 2.4. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest akceptacja postanowień Regulaminu.
  - 2.5. Każda Szkoła może wziąć udział w Konkursie wyłącznie jeden raz.
  - 2.6. O zakwalifikowaniu do udziału w Konkursie Szkoła zostanie poinformowana w formie e-maila zwrotnego, który zostanie wysłany na adres mailowy podany przez osobę upoważnioną w zgłoszeniu udziału w Konkursie. W taki sam sposób Szkoła zostanie poinformowana o odmowie zakwalifikowania do udziału w Konkursie, wykluczeniu z Konkursu oraz zablokowaniu możliwości udziału w Konkursie w przypadkach, o którym mowa w pkt 2.7 i 2.8.
  - 2.7. Organizator zastrzega, że Konkurs jest ograniczony do 500 Szkół. W związku z tym o zakwalifikowaniu do Konkursu będzie decydować kolejność otrzymywanych przez Organizatora zgłoszeń. Organizator jest uprawniony do odmowy przyjęcia zgłoszenia udziału w Konkursie oraz uniemożliwienia dokonywania Szkołom dalszych zgłoszeń po otrzymaniu nie mniej niż 500 zgłoszeń udziału w Konkursie. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia limitu Szkół, o których mowa w zdaniu poprzedzającym. Zmiana limitu Szkół wchodzi w życie z momentem opublikowania informacji o zmianie na Portalu.
  - 2.8. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie, a w uzasadnionych przypadkach do blokowania możliwości wzięcia udziału w Konkursie Uczestników, którzy naruszają postanowienia Regulaminu, a w szczególności:
    - a) podejmują działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami lub godzące w uzasadnione interesy osób trzecich;
    - b) podejmują działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub Pho3nix lub godzące w ich wizerunek;
    - c) podejmują działania zmierzające do obejścia albo wskazujące na próbę obejścia Regulaminu lub mechanizmów i zasad funkcjonowania Konkursu.

### **3. Zadanie konkursowe**

- 3.1. Szkoły, które otrzymają potwierdzenie udziału w Konkursie mogą wziąć udział w Konkursie, który polega na wykonywaniu przez uczniów Szkół jak największej liczby kroków za pośrednictwem Konta Uczeń w Aplikacji w Czasie Trwania Konkursu.
- 3.2. Dane o liczbie kroków wykonanych przez uczniów Szkół zbierane są przez Aplikację po uprzedniej integracji Aplikacji z aplikacją Google Fit lub aplikacją Apple Health.
- 3.3. Uczniowie reprezentujący Szkołę w Konkursie muszą mieć aktywne „Konto Uczeń” przyporządkowane do Szkoły, w której się uczą oraz zintegrowaną Aplikację z aplikacjami Google Fit lub Apple Health.
- 3.4. Kroki wykonane przez uczniów Szkoły, którzy nie zainstalowali Aplikacji lub nie dokonali integracji Aplikacji z aplikacjami Google Fit lub Apple Health lub wykonywali kroki bez aktywnej Aplikacji lub nie przyporządkowali swojego Konta Uczeń do Szkoły, której są uczniami, nie będą brane pod uwagę przez Organizatora.
- 3.5. Pho3nix oraz Organizator zastrzegają, że korzystanie z Aplikacji wymaga posiadania urządzenia przenośnego posiadającego dostęp do Internetu i wyposażonego w system operacyjny Android lub iOS. Korzystanie z Aplikacji możliwe jest wyłącznie w trybie on-line. Zastrzegamy, że nie gwarantujemy poprawności działania Aplikacji bez dostępu do sieci WAN (internetu). Minimalne wymagania do zainstalowania i uruchomienia Aplikacji w zakresie systemu operacyjnego to: Android 5.1 Lollipop (API 22) do wersji obowiązującej i nowsze oraz iOS 10 i 11, iPhone 6 – X. Możliwe jest, że Aplikacja będzie działać na urządzeniach przenośnych wyposażonych w

starsze wersje systemów operacyjnych Android oraz iOS niż wskazane wyżej, jednak Pho3nix oraz Organizator nie składają żadnych zapewnień co do poprawności i bezpieczeństwa Aplikacji na tego typu systemach. Pozostałe warunki korzystania z Aplikacji określają warunki korzystania z Portalu oraz Aplikacji udostępnione na Portalu.

#### **4. Wybór zwycięzców**

- 4.1. Zwycięzcą Konkursu, zostanie 1 (jedna) Szkoła, której 50 (pięćdziesiąt) najbardziej aktywnych uczniów wykona największą liczbę kroków za pośrednictwem Konta Uczeń w Aplikacji przez Czas Trwania Konkursu (dalej „**Zwycięzca Konkursu**”)
- 4.2. Zabronione jest naruszanie oraz omijanie zasad uczciwej rozgrywki, w szczególności celem uzyskania większej liczby kroków. Organizator zastrzega sobie prawo nieuwzględnienia kroków zdobytych w okolicznościach wskazujących na próbę naruszenia Regulaminu lub ominięcia zasad Konkursu. Zabronione są w szczególności:
  - a) tworzenie tzw. Multikont, czyli tworzenie więcej niż jednego konta dla każdego ucznia danej Szkoły;
  - b) Wykorzystywanie oprogramowania, które wpływa na pomiar aktywności fizycznej uczniów Szkół;
- 4.3. Wszelkie nieprzewidziane bądź sporne kwestie w zakresie wyłonienia Zwycięzcy Konkursu oraz przyznania Nagród wyjaśnia trzyosobowa kapituła konkursowa składająca się z dwóch przedstawicieli Organizatora oraz jednego przedstawiciela Pho3nix.

#### **5. Nagroda**

- 5.1. Nagrodą w Konkursie będzie (dalej: „**Nagroda**”):
  - a) zestaw opasek sportowych Huawei Band 4 (wartość jednej opaski: 78 PLN), w liczbie odpowiadającej liczbie wszystkich uczniów reprezentujących Szkołę będącą Zwycięzcą Konkursu w Konkursie;
- 5.2. Nagrody zostaną przyznane wszystkim uczniom reprezentującym Szkołę będącą Zwycięzcą Konkursu w Konkursie oraz zostaną dostarczone przez Organizatora do Zwycięzcy Konkursu celem ich wydania reprezentantom w terminie ustalonym między Organizatorem a Zwycięzcą Konkursu. Przez reprezentanta Szkoły będącej Zwycięzcą Konkursu w Konkursie rozumie się ucznia Szkoły, którego Konto Uczeń zostało przyporządkowane na etapie rejestracji do Szkoły, która została Zwycięzcą Konkursu, który wykonał co najmniej 1 (jeden) krok za pośrednictwem Aplikacji w Czasie Trwania Konkursu.

- 5.3. Uczniowie Szkół, którym zostaną przyznane Nagrody nie jest uprawniony do żądania wymiany Nagród na gotówkę lub nagrody innego rodzaju.
- 5.4. Uczniom Szkół, którym zostaną przyznane Nagrody nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagród.
- 5.5. Uczniowie Szkół, którym zostaną przyznane Nagrody nie mogą przenieść prawa do uzyskania Nagród na osoby trzecie.
- 5.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność wydania Nagród, wynikającą z braku jej odbioru przez Uczniów Szkół, którym zostaną przyznane Nagrody. W takim przypadku Nagroda pozostaje własnością Organizatora i stosownie do jego decyzji, może zostać wydana innej Szkole.
- 5.7. Organizator ma prawo odmówić wydania Nagród w przypadku złamania przez Szkołę będącą Zwycięzcą Konkursu któregokolwiek punktu niniejszego Regulaminu. W takim wypadku Nagroda pozostają własnością Organizatora i stosownie do jego decyzji, mogą zostać wydane uczniom innej Szkoły.

## **6. Dane osobowe**

- 6.1. Dane osobowe osoby zgłaszającej Szkołę do Konkursu (dalej „**Dane osobowe**”) będą przetwarzane przez Organizatora na zasadach przewidzianych w niniejszym punkcie 6.
- 6.2. Administratorem Danych osobowych jest Organizator, z zastrzeżeniem pkt 6.12.
- 6.3. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, promocją Konkursu oraz Akcji, w tym wydaniem Nagrody i rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji.
- 6.4. Podstawą prawną przetwarzania przez Organizatora wskazanych wyżej danych osobowych jest uzasadniony interes prawny Organizatora, dotyczący wykonania zobowiązań i uprawnień wynikających z niniejszego Regulaminu oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji i innych roszczeń, które mogą zgłaszać Uczestnicy w związku z udziałem w Konkursie.

- 6.5. Dane Osobowe mogą być przekazywane podwykonawcom Organizatora, którym na podstawie odrębnej umowy, powierzy on przetwarzanie tych danych na potrzeby realizacji Konkursu.
- 6.6. Dane osobowe przechowywane będą przez czas trwania Konkursu określony w niniejszym Regulaminie, a ponadto przez okres odpowiadający terminowi przedawnienia roszczeń Uczestników z tytułu udziału w Konkursie.
- 6.7. Podanie Danych Osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla zgłoszenia udziału w Konkursie, odbioru Nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Odmowa podania danych może skutkować niemożnością zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie lub rozpatrzenia reklamacji.
- 6.8. Osoby dokonujące zgłoszeń mają prawo dostępu do treści swoich Danych Osobowych oraz do żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do przeniesienia swoich danych.
- 6.9. Osoba, której dane dotyczą może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych ze swoją szczególną sytuacją – wobec przetwarzania swoich danych osobowych. Organizatorowi nie wolno wówczas dłużej przetwarzać danych osobowych takiej osoby, chyba że wykaże on istnienie ważnych prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, nadrzędnych wobec interesów, praw i wolności tej osoby lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.
- 6.10. Dane osobowe nie będą wykorzystywane na potrzeby zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
- 6.11. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
- 6.12. Pho3nix jest niezależnym od Organizatora administratorem Danych Osobowych w zakresie w jakim przetwarza Dane Osobowe w związku z korzystaniem przez Uczestników z usług świadczonych przez Pho3nix za pośrednictwem Portalu oraz Aplikacji. Szczegółowe zasady na jakich Pho3nix przetwarza Dane Osobowe określa Polityka Prywatności oraz warunki użytkowania Portalu opublikowane na Portalu.

## **7. Reklamacje**

- 7.1. Wszelkie zastrzeżenia i reklamacje dotyczące Konkursu należy zgłaszać pod adresem mailowym: pomoc@pho3nix-kids.com. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu można zgłaszać w czasie trwania Konkursu oraz w terminie 30 dni od dnia, do którego Nagrody rzeczowe miały być dostarczone zwycięzcy zgodnie z pkt 5.2
- 7.2. Reklamacja powinna zawierać: dane identyfikacyjne i dokładny adres Uczestnika jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji oraz żądanie Uczestnika.
- 7.3. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora. Organizator zobowiązany jest poinformować Uczestnika o sposobie rozpatrzenia reklamacji w terminie 30 dni od daty jej otrzymania.

## **8. Uwagi końcowe**

- 8.1. Wyłącznie odpowiedzialność za przeprowadzenie Konkursu, w tym przekazanie Nagrody dla Zwycięzcy Konkursu ponosi Organizator.
- 8.2. Pho3nix nie ponosi wobec Uczestników odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty lub szkody związane z udziałem w Konkursie. Pho3nix w szczególności nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności z tytułu naruszenia przez Uczestników dóbr osobistych osób trzecich, a także wszelkich strat lub szkód, w tym urazów fizycznych, które mogą wynikać w związku z wykonywaniem kroków w ramach Konkursu.
- 8.3. Uczestnik zobowiązuje się zabezpieczyć i zwolnić z odpowiedzialności Pho3nix i jej podmioty stowarzyszone, członków kierownictwa, dyrektorów, pracowników i agentów za wszelkie roszczenia, spory, żądania, postępowania, pozwy, zobowiązania, szkody, straty, koszty, podatki i wydatki, w tym między innymi, za uzasadnione opłaty prawne i księgowo (w tym koszty obrony przed roszczeniami, postępowaniami lub pozwami wniesionymi przez strony trzecie), które mogą powstać w związku z jego udziałem w Konkursie.

- 8.4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
- b) ewentualne problemy techniczne, w szczególności związane z działaniem dostawców usług internetowych, które mogłyby mieć wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie;
  - c) naruszenie przez Uczestników dóbr osobistych osób trzecich;
  - d) niemożność przekazania Nagrody Zwycięzcy Konkursu z przyczyn od niego niezależnych i/lub leżących po stronie Zwycięzcy Konkursu;
  - e) zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć, lub którym nie mógł zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych w tym siły wyższej.
- 8.5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych jego Uczestników. Zmiany Regulaminu mogą wynikać z przyczyn niezależnych od Organizatora, których nie można było przewidzieć w chwili ogłoszenia Regulaminu, jak również z potrzeby usunięcia ewentualnych błędów lub nieścisłości w treści Regulaminu. Zmiana obowiązuje z chwilą opublikowania zmienionej wersji Regulaminu na Portalu. Szkoły, które przesłały swoje zgłoszenia do Konkursu o każdej zmianie Regulaminu zostaną także poinformowane przez Organizatora drogą mailową.
- 8.6. Niniejszy regulamin jest dostępny na Portalu.

## **9. Kontakt**

Jeśli masz pytania lub wątpliwości dotyczące niniejszego Regulaminu, skontaktuj się z [pomoc@pho3nix-kids.com](mailto:pomoc@pho3nix-kids.com) lub napisz do Organizatora na adres: ul. Smardzewska 21/4, 60-161 Poznań, Polska.